

自由軟體 Scratch 教學

陳承謙、林翬雯編製

事前準備: 1.攜帶隨身碟，將 SCRATCH 程式拷貝回家練習
2.網路搜尋 SCRATCH 進行教學前自我學習

01.安裝 scratch 1.4 程式 (下載) scratch 1.4 轉檔程式(下載)

※**SCRATCH** 程式教學前的自我練習

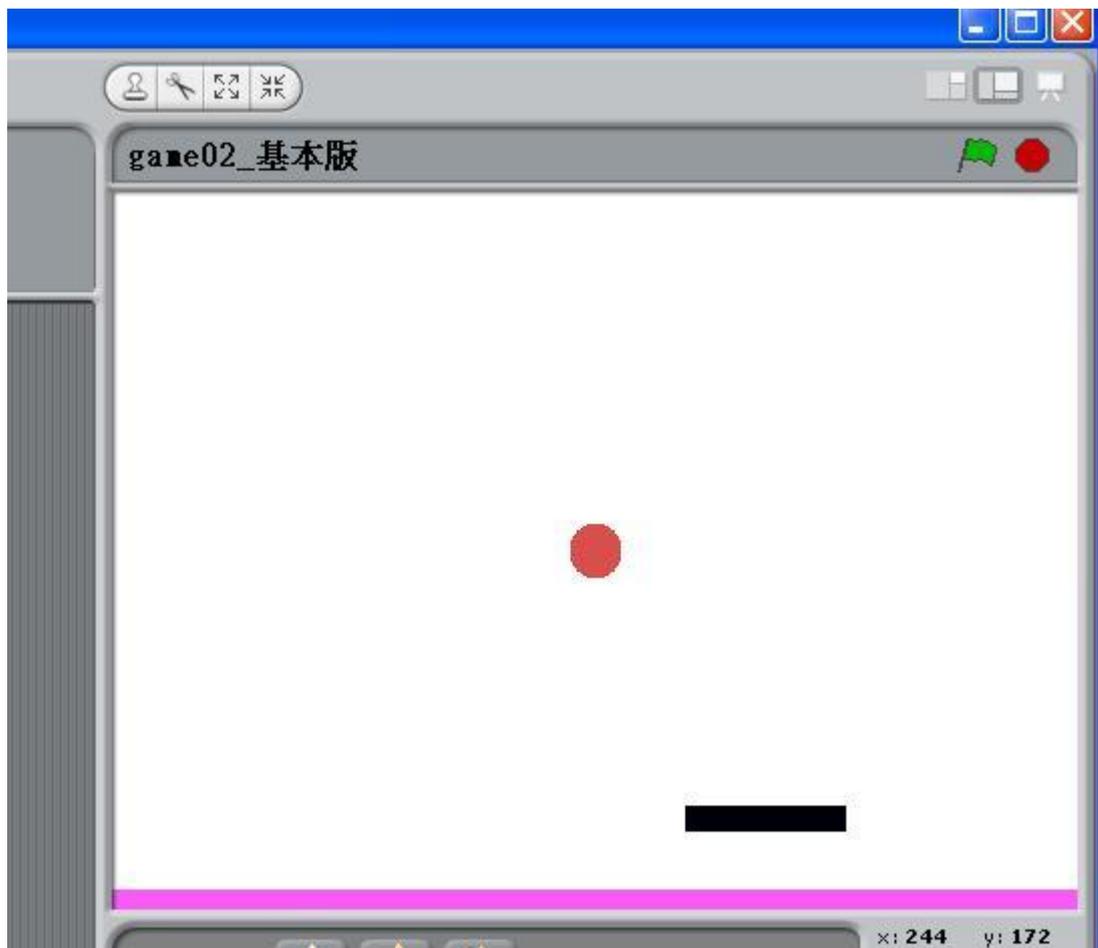
基礎動作:前進、後退、轉彎、發出聲音、顯示文字

02.遊戲設計【乒乓球-基礎版】

規則:1.滑鼠左右移動操作球拍

2.球碰到球拍及邊緣會反彈

3.球碰到底線(漏接)→game over



解答

球

當  被點一下

移到 x: 0 y: 0

面向 180 方向

當 紅球 被點一下

重複執行

移動 10 步

碰到邊緣就反彈

如果 碰到 板子

面向 在 -80 到 80 間隨機選一個數 方向

如果 碰到 終止線

全部停止 

板子

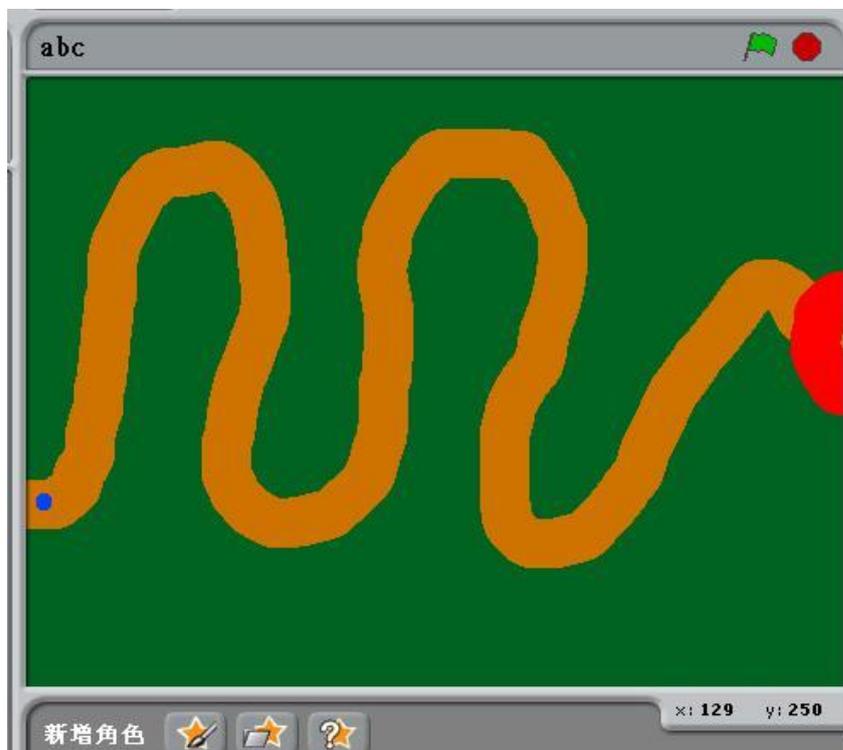
當  被點一下

重複執行

將x座標設定為 滑鼠的x座標

03. 遊戲設計【電流急急棒-基礎版】

1. 滑鼠移動操作圓點
2. 圓點碰到路徑邊緣會回到原點
3. 圓點碰到目的地→過關



解答



04.註冊 scratch 官方網站 <http://scratch.mit.edu/>

觀賞別人作品，將喜歡的作品下載下來，並用程式打開，分析作品程式是如何設計的

05.登入 scratch 官方網站 <http://scratch.mit.edu/>

a.觀賞別人作品 b.將作品加入我的最愛 c.評論別人的作品 d.關注此人的其他作品

06.轉檔教學（將作品轉成.exe 可執行檔，讓別人可以直接觀賞作品，不需要安裝 scratch 程式）

scratch2.0 to exe 轉檔程式

http://120.116.50.2/scratch/scratch2/scratch2exe_ch%20player%202.3.exe

icon 下載 <http://www.iconarchive.com/popular.html>

07.武功秘笈--滑鼠鍵盤控制設定技巧(遊戲設計)

變數設定技巧

08.自我鍛鍊—[Scratch 翻轉教室](#)(仁德國小)

