

一、作品名稱：88 部首快樂學

二、製作單位：安南區海東國小潛能教室、東區崇明國小陽光班

三、作者：莊人龍（海東國小）、詹于青（崇明國小）

四、適用領域：國語領域

五、適用對象：國小學習障礙學生或國小智能障礙學生（對於圖像識字以及字型結構學習需要加強）

六、設計動機：

- （一）重要性：部首/部件在國小語文的識字領域中扮演極重要的角色，更是閱讀理解的基礎，倘若對於部首的意義以及辨認不精熟的話，對於識字、書寫會有所影響。本教材所挑選之部首以黃榮沛（民 95）漢字教學的理論與實踐一書所部首字為基礎。其中挑選了八十八個部首加以改編，這些部首字大多為獨體字，學習者可以這些部首為基礎來認識其他生字。在特教新課綱也把部首列為教學的重點之一，在識字與寫字領域也把利用部件、部首或簡單造字原理，輔助識字列為學習表現。**因為識字為閱讀的基礎，因此在低年級時建立學生的部首能力，對於學生往後的閱讀理解會有極大助益。**
- （二）實用性：本教材按生詞的使用頻率分為三個等級的教材，學會本教材之八十八個部首字之後，即可馬上認識八十八個生字了
- （三）系統性：由部首演變開始，繼而介紹部首的變形-部首的異體字以及字型結構，有系統的將部首概念逐一呈現，**轉換成生動有趣的學習課程，讓孩子在不知不覺中學習基本的識字概念。**
- （四）興趣性：傳統講述式的教學方式，對注意力缺陷或有學習困難的學生，幫助不大。透過設計 CAI 方式呈現教材，容易吸引學生的注意力，**提高學習的參與度與樂趣，並期能增進學習成效。**

七、功能：

- （一）PowerPoint 藉由 PowerPoint 的動畫呈現部首的有趣方式，讓學生對於基本高頻部首生字的學習不再排斥，並且對應不同級別的部首學習單進行雙向的練習，讓學生精熟部首字。
- （二）Wordwall 利用 Wordwall 互動且跨平台的功能，讓學生的學習不侷限於單一環境的教室，而能跨環境的熟悉部首，鞏固部首的概念以及辨認。讓學生透過電子設備（大屏、電腦、平板、手機）而非紙筆的數位學習方式以及遊戲化的模式體驗玩中學的學習模式。

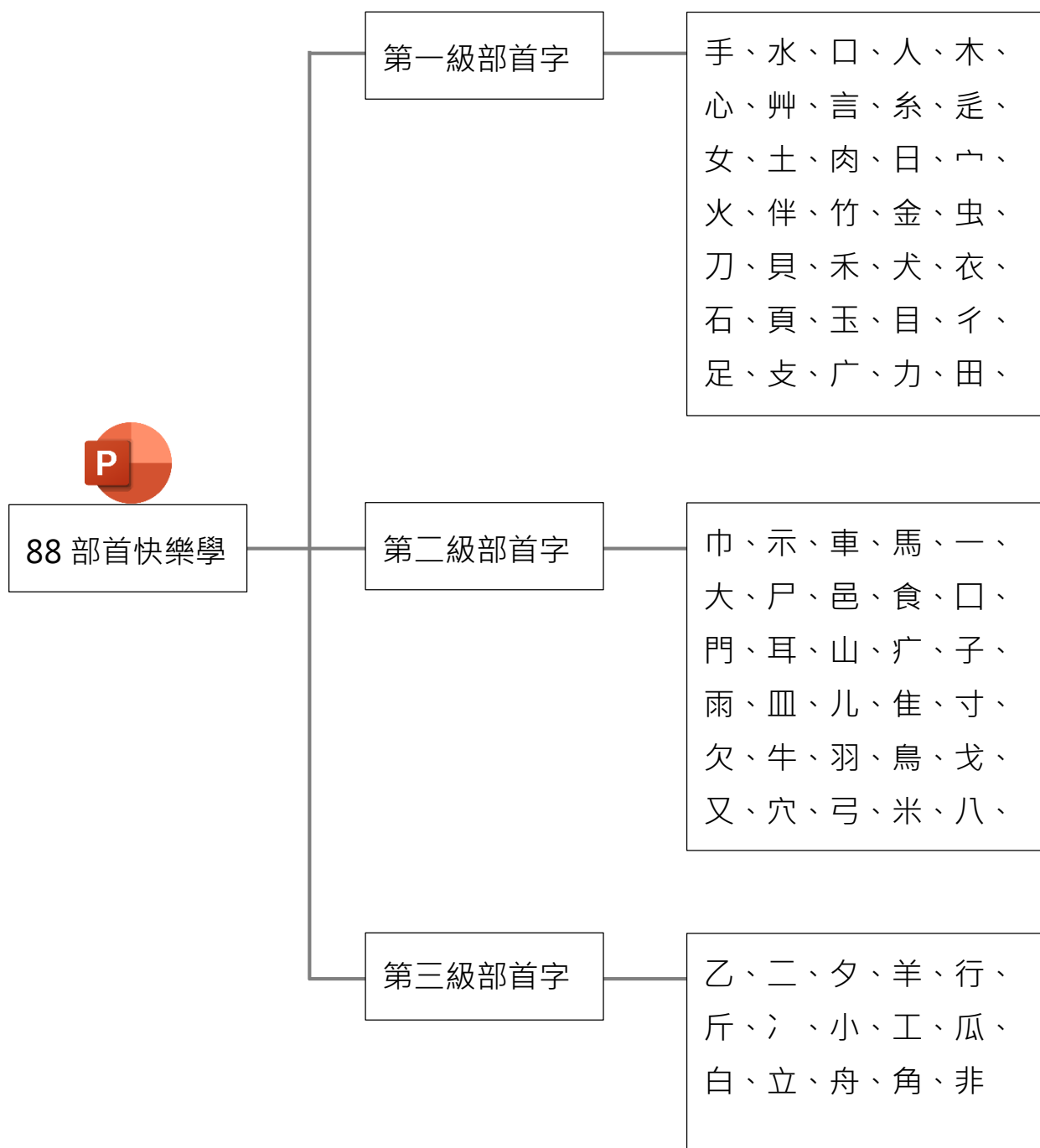
八、製作方法：

(一)

PowerPoint

本教材是利用 PowerPoint 的軟體編輯製作的。教學內容為 88 個部首簡報，依生字的難易分為第一級、第二級和第三級這三個向度，並搭配部首演變圖片，讓學生了解部首由圖像轉變到文字的過程。並舉例說明部首的變形，並輔以字型結構的概念讓學生了解固定的部首字是有固定的位置加強識字以及書寫的概念。

[PowerPoint 教材架構]



以下為 PowerPoint 畫面展示

圖示	說明								
	<p>1.呈現部首字</p>								
	<p>2.告訴學生部首演化的順序</p>								
	<p>3.利用轉場動畫來認識個別部首字，由圖像到文字的過程，圖像會用淡化手法呈現。</p>								
 <table border="1" data-bbox="451 1883 740 1928"> <tr> <td>◎很棒</td> <td>◎棒</td> <td>◎非常好</td> <td>◎好！</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	◎很棒	◎棒	◎非常好	◎好！					<p>4.讓小朋友自己記錄第幾次能認出該部首的變化</p>
◎很棒	◎棒	◎非常好	◎好！						

	<p>5. 教導學生部首字的異體字，利用孫悟空千變萬化的概念來導引</p>
	<p>6. 練習書寫部首字</p>
	<p>7. 引入字型結構的概念，讓學生對於部首的固定位置有所概念。</p>

(二) 利用 Wordwall 裡豐富且直觀多元的模版裡，挑選了其中比較適合做為部首教學的六個模板，上傳自製圖片和輸入文字後，即可使用。掃描 QR-Code 之後，即可讓學生使用電子設備學習，體驗「做中學、玩中學」的學習模式，進而提升學習動機以及學習成就。

(1) 88 部首快樂學 Wordwall 的 QR-Code



(2) 88 部首快樂學 Wordwall 網址

<https://wordwall.net/tc/teacher/11719234/zhuangrenlong>

[Wordwall 教材架構]



88 部首快樂學

<p>88部首快樂學-配對遊戲 模板-第三級部首字 3個活動</p>  <p>配對遊戲 一次點擊一對卡片，以讓它們完美匹配。</p> 	<p>88部首快樂學-刺破氣球 模板-第二級部首字 7個活動</p>  <p>刺破氣球 防止氣球，將每個氣球字放到其匹配的區域！</p> 	<p>88部首快樂學-刺破氣球 模板-第一級部首字 8個活動</p>  <p>刺破氣球 防止氣球，將每個氣球字放到其匹配的區域！</p> 	<p>88部首快樂學-刺破氣球 模板-第三級部首字 3個活動</p>  <p>刺破氣球 防止氣球，將每個氣球字放到其匹配的區域！</p> 	<p>88部首快樂學-配對遊戲 模板-第一級部首字 13個活動</p>  <p>配對遊戲 一次點擊一對卡片，以讓它們完美匹配。</p> 
<p>88部首快樂學-配對遊戲 模板-第二級部首字 7個活動</p>  <p>配對遊戲 一次點擊一對卡片，以讓它們完美匹配。</p> 	<p>88部首快樂學-匹配遊戲 模板 8個活動</p>  <p>匹配遊戲 將每個氣球字拖到其對應的氣球。</p> 	<p>88部首快樂學-飛機遊戲 模板 38個活動</p>  <p>飛機遊戲 使用漢字或鍵盤輸入正確的答案，避免飛機的墜毀。</p> 	<p>88部首快樂學教材-標籤 圖表模板-第一級部首字 10個活動</p>  <p>標籤圖表 將相關的字填寫！的正確位置。</p> 	<p>88部首快樂學教材-測驗 模板 38個活動</p>  <p>測驗 一系列多選題，動筆正確答案編號。</p> 

以下為 Wordwall 實際畫面展示

<p>①測驗模式</p> 	<p>引入字型結構的概念，讓學生對於部首的固定位置有所概念。</p> <p>QR-Code :</p> 
<p>②標籤圖表模式</p> 	<p>利用連連看的方式來找出部首的位置。</p> <p>QR-Code :</p> 

③ 匹配模式



0:01



利用搬移目標文字方塊來擺放在目標部首圖像旁邊。

QR-Code :



④ 飛機遊戲模式



讓小朋友自己利用鍵盤的上下方向鍵把飛機移至正確生部首的雲。

QR-Code :



⑤ 配對遊戲模式



尋找兩個一樣的部首圖卡，訓練孩子的短期記憶以及部首字形記憶能力。

QR-Code :



⑥ 刺破氣球遊戲模式



尋找目標部首字，使其滾落於火車車廂，訓練學生的手眼協調活動。

QR-Code :



九、使用說明：

- (一) PowerPoint 可用於大屏教學，讓學生學會基礎的 88 個部首字演變，以及該生字的字型結構。
- (二) Wordwall 可利用平板、手機或電腦跨平台來進行遊戲。
直接於網頁上操作執行學習單的練習。
可配合學生用平板的數位學習精進策略，讓學生在平板上操作複習。



88 部首快樂學的 PowerPoint 部首簡報可結合大屏進行教學、互動與評量



88 部首快樂學的 PowerPoint 部首簡報可讓學生了解字型結構



88 部首快樂學的 Wordwall 可讓學生結合平板進行自我學習。



88 部首快樂學的 Wordwall 可結合平板，可進行同儕的討論學習。

十、使用效果及建議（或注意事項）：

（一）使用效果：

- 1.PowerPoint 教材的動畫功能以及轉場模式讓學生易於了解部首的演變過程。且 PowerPoint 的動畫可以一而再再而三的重播重要的重點，讓學生方便複習不熟悉的觀念。利用 PowerPoint 簡報的好處是可以反覆引導，隨時引導說明，也能線上教學。
- 2.Wordwall 具有兩大優點：易用之操作介面，且免費建置教學模組，非常適合無程式基礎的人建置教材，因為這樣的特性，所以可以讓沒學過程式的教師輕鬆製作出好玩的多媒體 app，提升課堂的學習效果以及備課時間，同時也讓學習速度及時空具彈性，學生也很意樂於使用 Wordwall 來進行自我學習。
- 3.可透過共享的方式，即時真機測試，不用上傳，也不必安裝，就能讓學生透過手機和平板在家進行學習，不受限於時空，也鼓勵家長也能陪同孩子進行部首線上學習識字。

（二）建議：

- 1.留意學生使用 Wordwall 的時間不宜太久，需做好時間控管，避免因長時間使用而影響視力問題。
- 2.留意學生在操作 Wordwall 前，教學者要先進行 PowerPoint 的部首簡報教學，才能到 Wordwall 進行操作，並視學生個別能力差異給予個別指導或協助，若察覺學生的學習反應或作答常出現錯誤，也要適時從旁給予引導，以釐清學生的迷思概念。
- 3.若學生（智能障礙學生）對於 PowerPoint 部首教材有理解困難，建議併至 Wordwall 的操作活動內。
- 4.若學生本身的手部動作沒那麼靈活，則用手指拖曳到固定位置需給予協助，教師可先示範如何才能把目標部首卡移到指定的位置。